



# Maxandre Berson-Lefuel

Étudiant ingénieur à l'EFREI en informatique spécialisé en réseaux et sécurité, je recherche une alternance (année 2026-2027, 1sem/1sem). Je maîtrise également le développement fullstack ainsi que le management et la gestion de projets grâce à ma formation DUT.

(+33) 07 68 66 90 10

maxandre@synae.dev

Marcoussis (91460)

Permis B

linkedin.com/in/maxandre-bl/

Portfolio : portfolio.synae.dev/

## COMPÉTENCES

- **Développement web :**  
JavaScript, HTML, CSS, PHP
- **Développement logiciel :**  
Python, Java, C#, C++, C
- **Base de données :**  
SQL, MySQL, SQLite, Oracle, UML, Looping, Mocodo
- **Outils :**  
Flutter, React Native, Unity, Godot, Docker
- **GIT :**  
GitHub, GitLab, Bash + GUI
- **Sécurité & Réseaux :**  
Wireshark, Nmap, Hydra, MetaSploit, TCP/IP/UDP, SSH, Firewall

## QUALITÉS

- **Travail d'équipe :** Collaboration avec graphistes et développeurs
- **Polyvalence :** Web, Logiciel, Mobile
- **Pédagogie :** Cours particuliers à domicile et distanciel
- **Adaptation :** Apprentissage rapide de technologies / frameworks

## LANGUES

- **Français** (langue maternelle)
- **Anglais** (niveau C1)

## LOISIRS

- **Musique :** Piano (classique, pop, indé) depuis 2012
- **Sport :** Callisthénie

## PROJETS INFORMATIQUES

### Réseau social « Glyphes »

2025 / 2026

Développement d'un réseau social mobile et web (Flutter & Firebase). Messagerie chiffrée de bout en bout, posts publics/privés, partage de contenu.

### Code Game Jam IUT Montpellier-Sète

2025 et 2026

Conception de jeux vidéo (équipe de 6 personnes, 30h) sur Godot. Jeu de rythme musical en C# (2025) et clicker game en GDScript (2026).

### Site internet Ethix IT et Ethix Marine

2023

Création de sites internet pour deux sociétés commerciales, en utilisant HTML, CSS et JavaScript.

### Jeu vidéo mobile « RockingBall »

2023 / 2024

Développement sur Godot (C#) et publication d'un jeu vidéo sur Android, réalisé en collaboration avec un graphiste.

### Jeux multijoueurs « SpaceY » et « Solanum RPG »

2022 / 2024

Conception de deux jeux multijoueurs, Godot et utilisation de l'API discord.js et node.js.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Développeur C# chez Simutech uae

2026

Développement & conception d'une application de post traitement de données/mesures (tests API, analyse de flux).

### Tuteur chez IUT Paris-Saclay

2025 / 2026

Cours de soutien en C++ et système Linux aux élèves de première année.

### Enseignant particulier chez À domicile / distanciel

2024 / 2026

Soutien scolaire en Mathématiques, Informatique (élèves lycée), aide aux devoirs / babysitting (élèves primaire).

## FORMATIONS

### EFREI, Majeure réseaux & sécurité

2026 / 2029

Cycle ingénieur, majeure réseaux & sécurité.

### IUT d'Orsay, DUT Informatique

2024 / 2026

Spécialité cybersécurité & réseaux, option mathématiques ingénieur, section anglophone.

### EPITA, Prépa intégrée

2023 / 2024

Première année de programme préparatoire intégré.

### Lycée Institution du Sacré-Cœur / Essouriau, Baccalauréat général

2020 / 2023

Mention bien, spécialités Mathématiques et NSI.

### Secourisme, PSC1

2020

Obtention du brevet de secourisme PSC1.